РТУ МИРЭА

Кафедра высшая математика и программирования

Лекция 12

Евклидовы и метрические пространства

Берков Николай Андреевич 29 апреля 2023г

Определение евклидова пространства

Линейные пространства, рассмотренные в предыдущих лекциях, по своим свойствам во многом аналогичны трёхмерному пространству векторов V_3 , которые мы изучали в первом семестре нашего курса. Однако, такие важные понятия, как длина вектора, угол между векторами, расстояние между элементами, в них отсутствуют. В разделе аналитическая геометрии вводилось определение скалярного произведения двух векторов $\overline{\mathbf{x}}$ и $\overline{\mathbf{y}}$, как произведения их длин на косинус угла между ними:

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = |\overline{\mathbf{x}}| |\overline{\mathbf{y}}| \cos(\widehat{xy}).$$
 (12.1)

При этом длина вектора $\overline{\mathbf{x}}$ и угол между векторами $\cos(\widehat{xy})$ вычисляются через скалярное произведение по формулам использующим координаты векторов $\overline{\mathbf{x}} = (x_1; \dots; x_n)$.

$$|\overline{\mathbf{x}}| = \sqrt{x_1^2 + \ldots + x_n^2}.\tag{12.2}$$

$$\cos(\widehat{xy}) = \frac{x_1 y_1 + \ldots + x_n y_n}{|x||y|}.$$
(12.3)





Для общих линейных пространств понятие скалярного произведения вводится аксиоматически, и на основе скалярного произведения определяются геометрические понятия, аналогичные случаю пространства геометрических векторов из курса аналитической геометрии.

Определение 12.1. Линейное пространство \mathbb{E} называют евклидовым пространством, если в этом пространстве задано скалярное произведение, т.е. закон или правило, согласно которому каждой паре векторов $\overline{\mathbf{x}}$, $\overline{\mathbf{y}} \in \mathbb{E}$ поставлено в соответствие действительное число $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}})$, называемое скалярным произведением.

Определение 12.2. Скалярным произведением векторов $\overline{\mathbf{x}}$, $\overline{\mathbf{y}} \in \mathbb{E}$ называется числовая функция $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}})$, для которой выполнены следующие условия (аксиомы скалярного произведения):

- 1) $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{x}});$
- 2) $(\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}}) = (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{z}}) + (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}});$
- 3) $(\lambda \overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = \lambda(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}});$
- 4) $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) \geqslant 0$, причём $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) = 0$ лишь в случае, когда $\overline{\mathbf{x}} = \overline{\mathbf{0}}$, где $\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}} \in \mathbb{E}$, $\lambda \in \mathbb{R}$.





Скалярное произведение часто обозначают так же, как и произведение чисел, т.е. вместо $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}})$ пишут $\overline{\mathbf{x}} \overline{\mathbf{y}}$.

Скалярное произведение вектора на себя $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})$ называют скалярным квадратом (по аналогии с квадратом числа).

Другими словами, скалярное произведение это симметричная билинейная форма. Причём, соответствующая ей квадратичная форма — положительно определённая.

Пример 12.1. Множество всех геометрических векторов трёхмерного пространства с определением скалярного произведения по формулам (12.1—12.3), является евклидовым пространством, так как при таком определении аксиомы 1)-4) выполняются.

- 1) $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{x}});$
- 2) $(\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}}) = (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{z}}) + (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}});$
- 3) $(\lambda \overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = \lambda(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}});$
- $4) (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) \geqslant 0$



Пример 12.2. На множестве всех геометрических векторов плоскости Оху $\overline{\mathbf{x}} = (x_1; x_2), \ \overline{\mathbf{y}} = (y_1; y_2), \ onpedenum скалярное произведение по следующему правилу:$

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = x_1(y_1 - y_2) + x_2(y_2 - y_1).$$

Проверить, что данную функция можно использовать в виде скалярного произведения на заданном множестве.

$$1)(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = x_1(y_1 - y_2) + x_2(y_2 - y_1) = x_1y_1 - x_2y_1 + x_2y_2 - x_1y_2 =$$
$$= y_1(x_1 - x_2) + y_2(x_2 - x_1) = (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{x}}). \text{ Аксиома выполняется.}$$

Пусть
$$\overline{\mathbf{z}} = (z_1; z_2) \in \mathbb{V}_2, \ \alpha \in \mathbb{R}.$$

 $2)(\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{z}}, \overline{\mathbf{y}}) = (x_1 + z_1)(y_1 - y_2) + (x_2 + z_2)(y_2 - y_1) =$

$$= x_1(y_1 - y_2) + x_2(y_2 - y_1) + z_1(y_1 - y_2) + z_2(y_2 - y_1) = (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) + (\overline{\mathbf{z}}, \overline{\mathbf{y}}).$$

Аксиома выполняется.

$$3)(\alpha \overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = \alpha x_1(y_1 - y_2) + \alpha x_2(y_2 - y_1) = \alpha((x_1(y_1 - y_2) + x_2(y_2 - y_1)) =$$

 $= \alpha(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}})$. Аксиома выполняется.



$$(\overline{\mathbf{x}},\overline{\mathbf{y}}) = x_1(y_1 - y_2) + x_2(y_2 - y_1)$$

$$4)(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) = x_1(x_1 - x_2) + x_2(x_2 - x_1) = x_1^2 - 2x_1x_2 + x_2^2 = (x_1 - x_2)^2.$$

$$(x_1 - x_2)^2 = 0$$
 при $x_1 = x_2$ т.е., для множестве векторов $\overline{\mathbf{x}} = (x_1; x_1), x_1 \in \mathbb{R}.$

Следовательно, четвёртая аксиома: $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) \ge 0$, причём $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) = 0$ лишь в случае, когда $\overline{\mathbf{x}} = \overline{\mathbf{0}}$ — не выполняется. Поэтому данная симметричная билинейная функция не может быть использована в качестве скалярного произведения, т.к. не все аксиомы выполняются.



Пример 12.3. На множестве всех геометрических векторов плоскости Oxy $\overline{\mathbf{x}} = (x_1; x_2), \ \overline{\mathbf{y}} = (y_1; y_2), \ введём определим скалярное произведение по следующему правилу:$

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = x_1(y_1 - y_2) + x_2(2y_2 - y_1).$$

Проверить, что данную функция можно использовать в виде скалярного произведения на заданном множестве.

►Легко поверить, что первые три аксиомы также выполняются. Докажем, что выполняется и четвёртая аксиома.

$$4)(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) = x_1(x_1 - x_2) + x_2(2x_2 - x_1) = x_1^2 - 2x_1x_2 + 2x_2^2 = (x_1 - x_2)^2 + x_2^2.$$

Получили сумму двух неотрицательных и одновременно не равных нулю слагаемых. 4-я аксиома выполняется.

Следовательно данная симметричная билинейная функция может быть использована в качестве скалярного произведения, т.к. все аксиомы выполняется. ◀



Пример 12.4. Пусть $\mathbf{A} = (a_{ij})$ — квадратная вещественная симметричная матрица порядка n, все угловые миноры которой положительны. В линейном пространстве \mathbb{R}^n можно ввести скалярное произведение равенством

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_i y_j$$

для любых $\overline{\mathbf{x}} = (x_1, \dots, x_n)$ и $\overline{\mathbf{y}} = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$.

- ►Проверим, что данный функционал можно использовать в качестве скалярного произведения. Проверяем выполнения всех гипотез.
- 1) Коммутативность скалярного произведения следует из симметрии матрицы **A**. Можно внешнее суммирование выбрать по строчкам, а внутреннее по столбцам, а можно наоборот. Получаем,

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_i y_j = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n a_{ji} y_i x_j = (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{x}}).$$



2)
$$(\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}}) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} (x_i + y_i) z_j = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} (x_i z_i + y_i z_j) =$$

= $\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_i z_j + \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} y_i z_j = (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{z}}) + (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}}).$

3)
$$(\alpha \overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij}(\alpha x_i) y_j = \alpha \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} a_{ij} x_i y_j = \alpha(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}).$$

4)
$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_i x_j = \varphi(\overline{\mathbf{x}}).$$

По критерию Сильвестра данная квадратичная форма положительно определённая, поэтому $\varphi(\overline{\mathbf{x}}) \geqslant 0$. \blacktriangleleft



Пример 12.5. Рассмотрим линейное пространство \mathbb{P}_{ab} всех многочленов от одной переменной t, интегрируемых на отрезке [a;b], $a,b \in \mathbb{R}$. Для произвольных многочленов f(t) и g(t) определим скалярное произведение по следующему правилу:

$$(\overline{\mathbf{f}}, \overline{\mathbf{g}}) = \int_{a}^{b} f(\tau)g(\tau) d\tau.$$

►Используя свойства определённого интеграла, легко проверить что все четыре аксиомы выполняются.

1)
$$(\overline{\mathbf{f}}, \overline{\mathbf{g}}) = \int_{0}^{b} f(\tau)g(\tau) d\tau = \int_{0}^{b} g(\tau)f(\tau) d\tau = (\overline{\mathbf{g}}, \overline{\mathbf{f}}).$$

2)
$$(\overline{\mathbf{f}} + \overline{\mathbf{h}}, \overline{\mathbf{g}}) = \int_{a}^{b} (f(\tau) + h(\tau))g(\tau) d\tau = \int_{a}^{b} f(\tau)g(\tau) d\tau + \int_{a}^{b} h(\tau)g(\tau) d\tau =$$

$$= (\overline{\mathbf{f}},\,\overline{\mathbf{g}}) + (\overline{\mathbf{h}},\,\overline{\mathbf{g}}).$$

3)
$$(\alpha \overline{\mathbf{f}}, \overline{\mathbf{g}}) = \int_{0}^{b} \alpha f(\tau) g(\tau) d\tau = \alpha \int_{0}^{b} f(\tau) g(\tau) d\tau = \alpha (\overline{\mathbf{f}}, \overline{\mathbf{g}}).$$

4)
$$(\overline{\mathbf{f}}, \overline{\mathbf{f}}) = \int_{a}^{b} f(\tau) f(\tau) d\tau = \int_{a}^{b} f^{2}(\tau) d\tau \ge 0.$$

Это означает, что линейное пространство \mathbb{P}_{ab} со скалярным произведением 13.5 является евклидовым пространством. \triangleleft



Очевидно, что можно ввести скалярное произведение (12.4) на линейном пространстве \mathbb{P}_n — полиномов степени не выше n, превратив его в евклидово пространство.

Пример 12.6. В линейном арифметическом пространстве \mathbb{R}^n формула

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = x_1 y_1 + \ldots + x_n y_n \tag{12.6}$$

определяет скалярное умножение. Такое определение скалярного произведения векторов в \mathbb{R}^n называют стандартным, а само \mathbb{R}^n — стандартным евклидовым арифметически пространством.



Пример 12.7. По аналогии с арифметическим евклидовым пространством, в произвольном n-мерном линейном пространстве \mathbb{V}^n всегда можно ввести скалярное произведение как сумма произведений координат векторов заданных в некотором базисе $\mathfrak{B} = \{\overline{\mathbf{e}}_1, \dots, \overline{\mathbf{e}}_n\}$. Пусть $\overline{\mathbf{x}} = x_1\overline{\mathbf{e}}_1 + \dots + \overline{\mathbf{x}}_n\overline{\mathbf{e}}_n$ и $\overline{\mathbf{y}} = y_1\overline{\mathbf{e}}_1 + \dots + y_n\overline{\mathbf{e}}_n \in \mathbb{V}$.

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = x_1 y_1 + \dots x_n y_n.$$

Пример 12.8. В линейном пространстве \mathbb{P}_n многочленов степени не выше n с вещественными коэффициентами, в качестве скалярного произведения можно выбрать сумму произведений коэффициентов при одинаковых степенях

$$(\overline{\mathbf{f}}, \overline{\mathbf{g}}) = a_0 b_0 + a_1 b_1 + \ldots + a_n b_n,$$

где
$$f(t) = a_0 + a_1 t + \ldots + a_n t^n$$
, $g(t) = b_0 + b_1 t + \ldots + b_n t^n$.





Свойства скалярного произведения

Из определения скалярного произведения следует несколько простейших свойств. Пусть $\overline{\mathbf{x}}$, $\overline{\mathbf{y}}$, $\overline{\mathbf{z}}$ — произвольные векторы евклидова пространства \mathbb{E} , а $\alpha \in \mathbb{R}$.

Свойство 1. $(\overline{\mathbf{x}}, \, \alpha \overline{\mathbf{y}}) = \alpha(\overline{\mathbf{x}}, \, \overline{\mathbf{y}}).$

$$\blacktriangleright(\overline{\mathbf{x}}, \, \alpha \overline{\mathbf{y}}) = (\alpha \overline{\mathbf{y}}, \, \overline{\mathbf{x}}) = \alpha(\overline{\mathbf{y}}, \, \overline{\mathbf{x}}) = \alpha(\overline{\mathbf{x}}, \, \overline{\mathbf{y}}). \blacktriangleleft$$

Свойство 2. $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}} + \overline{\mathbf{z}}) = (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) + (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{z}}).$

$$\blacktriangleright(\overline{x},\,\overline{y}+\overline{z})=(\overline{y}+\overline{z},\,\overline{x})=(\overline{y},\,\overline{x})+(\overline{z},\overline{x})=(\overline{x},\overline{y})+(\overline{x},\overline{z}).\blacktriangleleft$$

Свойство 3. $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{0}}) = 0$.

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{0}}) = (\overline{\mathbf{x}}, 0 \cdot \overline{\mathbf{0}}) = 0 \cdot (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{0}}) = 0.$$

Свойство 4.
$$\sum_{k=1}^m (a_k \overline{\mathbf{x}}_k, \overline{\mathbf{y}}) = \sum_{k=1}^m a_k (\overline{\mathbf{x}}_k, \overline{\mathbf{y}}_k), \ a_k \in \mathbb{R}, k = \overline{1, m}.$$

Свойство 5. Если векторы $\overline{\mathbf{x}}$ и $\overline{\mathbf{y}}$ евклидова пространства \mathbb{E} и $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{z}}) = (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}}) \Rightarrow \overline{\mathbf{x}} = \overline{\mathbf{y}}.$

$$\blacktriangleright(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{z}}) = (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}}) \Rightarrow (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{z}}) - (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}}) = 0 \Rightarrow (\overline{\mathbf{x}} - \overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}}) = 0.$$

Последнее равенство верно для любого вектора $\overline{\mathbf{z}} \in \mathbb{E}$, следовательно $\overline{\mathbf{x}} - \overline{\mathbf{y}} = \overline{\mathbf{0}} \Rightarrow \overline{\mathbf{x}} = \overline{\mathbf{y}}$.



1)
$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{x}})$$

1)
$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{x}});$$

2) $(\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}}) = (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{z}}) + (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}});$
3) $(\lambda \overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = \lambda(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}});$
4) $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) \ge 0$

3)
$$(\lambda \overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = \lambda(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}});$$

$$4) (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) \geqslant 0$$

Свойство 4. $\sum_{k=1}^{m} (a_k \overline{\mathbf{x}}_k, \overline{\mathbf{y}}) = \sum_{k=1}^{m} a_k (\overline{\mathbf{x}}_k, \overline{\mathbf{y}}_k), \ a_k \in \mathbb{R}, k = \overline{1, m}.$

Свойство 1. $(\overline{x}, \alpha \overline{y}) = \alpha(\overline{x}, \overline{y})$.

Из второй и третьей аксиомы определения скалярного произведения и свойств скалярного произведения, следует, что скалярное произведение двух векторов представленных в виде линейной комбинации: $\overline{\mathbf{x}} = \sum x_i \overline{\mathbf{e}}_i$ и

 $\overline{\mathbf{y}} = \sum_{i=1}^n y_j \overline{\mathbf{f}}_j$ можно записать в следующем виде

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = (\sum_{i=1}^{n} x_i \overline{\mathbf{e}}_i, \sum_{j=1}^{m} y_j \overline{\mathbf{f}}_j) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} x_i y_j (\overline{\mathbf{e}}_i, \overline{\mathbf{f}}_j). \tag{12.7}$$





Неравенство Коши-Буняковского

Теорема 12.1. Для любых двух векторов $\overline{\mathbf{x}}$ и $\overline{\mathbf{y}}$ евклидова пространства выполняется неравенство

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}})^2 \leqslant (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})(\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{y}}).$$
 (12.7)

Неравенство 12.7 называется неравенством Коши-Буняковского.

При $\overline{\mathbf{x}} = \overline{\mathbf{0}}$ обе части неравенства 12.7 равны нулю согласно свойству 3. (Свойство 3. $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{0}}) = \overline{\mathbf{0}}$.)

Для любого $\alpha \in \mathbb{R}$, в силу аксиомы 4) выполняется неравенство $(\alpha \overline{\mathbf{x}} - \overline{\mathbf{y}}, \alpha \overline{\mathbf{x}} - \overline{\mathbf{y}}) \geqslant 0.$

Используя гипотезы и свойства скалярного произведения, преобразуем это неравенство.

$$(\alpha \overline{\mathbf{x}} - \overline{\mathbf{y}}, \alpha \overline{\mathbf{x}} - \overline{\mathbf{y}}) = \alpha(\overline{\mathbf{x}}, \alpha \overline{\mathbf{x}} - \overline{\mathbf{y}}) - (\overline{\mathbf{y}}, \alpha \overline{\mathbf{x}} - \overline{\mathbf{y}}) = \alpha^2(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) - 2\alpha(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) + (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{y}}).$$

Получили квадратное неравенство относительно параметра $\alpha^2(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) - 2\alpha(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) + (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{y}}) \geqslant 0.$

Учитывая, что $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) > 0$, т.к. мы рассматриваем случай, когда $\overline{\mathbf{x}} \neq \overline{\mathbf{0}}$, следовательно, чтобы неравенство выполнялось для любого значения $\alpha \in \mathbb{R}$, дискриминант должен быть меньше или равен нулю, т.е.

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}})^2 - (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})(\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{y}}) \leq 0.$$
 Неравенство 12.7 доказано.



Теорема 12.2. Равенство $(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}})^2 = (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})(\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{y}})$ выполняется тогда и только тогда, когда векторы $\overline{\mathbf{x}}$ и $\overline{\mathbf{y}}$ линейно зависимы.

 $\blacksquare \Pi$ усть $\overline{\mathbf{x}}$ и $\overline{\mathbf{y}}$ линейно зависимы. Тогда $\overline{\mathbf{y}} = \alpha \overline{\mathbf{x}}$. Подставляем эту зависимость в неравенство Коши-Буняковского.

$$(\overline{\mathbf{x}}, \alpha \overline{\mathbf{x}})^2 \leqslant (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})(\alpha \overline{\mathbf{x}}, \alpha \overline{\mathbf{x}}) \Rightarrow \alpha^2(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})^2 \leqslant (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})\alpha^2(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) \Rightarrow$$

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})^2 \leqslant (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})^2 \Rightarrow (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})^2 = (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})^2. \blacktriangleright$$





Пример 12.9. В случае линейного арифметического пространств \mathbb{R}^n неравенство Коши-Буняковского превращается в неравенство Коши:

$$(x_1y_1 + \ldots + x_ny_n)^2 \le (x_1^2 + \ldots + x_n^2)(y_1^2 + \ldots + y_n^2),$$
 (12.8)

 $\varepsilon \partial \varepsilon \ \overline{\mathbf{x}} = (x_1, \dots, x_n), \overline{\mathbf{y}} = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n.$

Пример 12.10. В евклидовом пространстве интегрируемых на отрезке [0; 1] функций, неравенство Коши-Буняковского превращается в неравенство Шварца:

$$\left(\int_{0}^{1} f(x)g(x)dx\right)^{2} \leqslant \int_{0}^{1} f^{2}(x)dx \int_{0}^{1} g^{2}(x)dx. \tag{12.9}$$



По аналогии с аналитической геометрией в \mathbb{R}^n , дадим теперь определение длины вектора и угла между векторами.

Определение 12.3. Длиной вектора $\overline{\mathbf{x}}$ в евклидовом пространстве \mathbb{E} называется $\sqrt{(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})}$. Длина вектора обозначается $|\overline{\mathbf{x}}|$.

Если $\overline{\mathbf{x}} = (x_1; \ldots; x_n) \in \mathbb{E}$, следовательно

$$|\overline{\mathbf{x}}| = \sqrt{x_1^2 + \ldots + x_n^2}.\tag{12.10}$$

Определение 12.4. Углом между векторами $\overline{\mathbf{x}} \neq \overline{\mathbf{0}}$ и $\overline{\mathbf{y}} \neq \overline{\mathbf{0}}$ в евклидовом пространстве \mathbb{E} называется наименьший угол φ такой, что

$$\cos \varphi = \frac{(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}})}{|\overline{\mathbf{x}}| \cdot |\overline{\mathbf{y}}|}.$$
 (12.11)

Также как и в аналитической геометрии, угол между векторами $\overline{\mathbf{x}}$ и $\overline{\mathbf{y}}$ обозначается $(\widehat{\overline{\mathbf{x}}\,\overline{\mathbf{y}}})$.

Согласно неравенству Коши-Буняковского 12.7 $|\cos \varphi| \leq 1$.





Следствие: 12.1. (Из теоремы 12.1) Для произвольных векторов евклидова пространства выполнено неравенство треугольников

$$|\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}}| \le |\overline{\mathbf{x}}| + |\overline{\mathbf{y}}|.$$
 (12.12)

$$(|\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}}|)^2 = (\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}})(\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}}) = (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) + (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) + (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{x}}) + (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{y}}) =$$

$$= |\overline{\mathbf{x}}|^2 + 2(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) + |\overline{\mathbf{y}}|^2 \leqslant |\overline{\mathbf{x}}|^2 + 2|\overline{\mathbf{x}}| |\overline{\mathbf{y}}| + |\overline{\mathbf{y}}|^2 = (|\overline{\mathbf{x}}| + |\overline{\mathbf{y}}|)^2.$$

Получили $(|\overline{\mathbf{x}}+\overline{\mathbf{y}}|)^2 \leqslant (|\overline{\mathbf{x}}|+|\overline{\mathbf{y}}|)^2$. Извлекая корень квадратный от левой и правой части этого неравенства, получаем неравенство треугольников (12.14).



Определение 12.5. Расстоянием $\rho(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}})$ между векторами $\overline{\mathbf{x}}$ и $\overline{\mathbf{y}}$ в евклидовом пространстве называется длина вектора $\overline{\mathbf{x}} - \overline{\mathbf{y}}$.

Следствие: 12.2. (Из теоремы 12.1) Если $\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}$ и $\overline{\mathbf{z}}$ — произвольные векторы из евклидова пространства \mathbb{E} , то

$$\rho(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) + \rho(\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{z}}) \leqslant \rho(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{z}}). \tag{12.13}$$

▶Применяем неравенство треугольников

$$\rho(\overline{\mathbf{x}},\,\overline{\mathbf{z}}) = |\overline{\mathbf{z}} - \overline{\mathbf{x}}| = |(\overline{\mathbf{x}} - \overline{\mathbf{y}}) - (\overline{\mathbf{y}} - \overline{\mathbf{z}})| \leqslant |\overline{\mathbf{x}} - \overline{\mathbf{y}}| + |\overline{\mathbf{y}} - \overline{\mathbf{z}}| = \rho(\overline{\mathbf{x}},\,\overline{\mathbf{y}}) + \rho(\overline{\mathbf{y}},\,\overline{\mathbf{z}}).$$







Пример 12.11. В евклидовом пространстве \mathbb{E}^4 найти длины векторов $\overline{\mathbf{a}}_1 = (1,0,2,2), \ \overline{\mathbf{a}}_2 = (-1,1,1,-1)$ и угол между ними.

►Найдём скалярные произведения:

$$(\overline{\mathbf{a}}_1, \overline{\mathbf{a}}_2) = 1 \cdot (-1) + 0 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 2 \cdot (-1) = -1.$$

 $(\overline{\mathbf{a}}_1, \overline{\mathbf{a}}_1) = 1^2 + 0^2 + 2^2 + 2^2 = 9.$
 $(\overline{\mathbf{a}}_2, \overline{\mathbf{a}}_2) = (-1)^2 + 1^2 + 1^2 + (-1)^2 = 4.$

Тогда длины векторов и косинус угла между ними равны

$$|a_1| = \sqrt{(\overline{\mathbf{a}}_1, \overline{\mathbf{a}}_1)} = 3.$$

 $|a_2| = \sqrt{(\overline{\mathbf{a}}_2, \overline{\mathbf{a}}_2)} = 2.$

$$\cos(\widehat{\overline{\mathbf{x}}\,\overline{\mathbf{y}}}) = \frac{(\overline{\mathbf{a}}_1, \, \overline{\mathbf{a}}_2)}{|\overline{\mathbf{a}}_1| \, |\overline{\mathbf{a}}_2|} = -\frac{1}{6}. \blacktriangleright$$





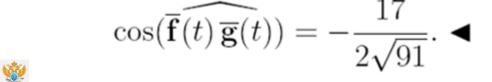
Пример 12.12. Найти длины элементов $\overline{\mathbf{f}}(t) = 2t + 1$, $\overline{\mathbf{g}}(t) = t - 2$, $t \in [0; 1]$ и угол между ними, где $\overline{\mathbf{f}}(t)$, $\overline{\mathbf{g}}(t)$ элементы евклидового пространства всех многочленов со скалярным произведением $(\overline{\mathbf{f}}, \overline{\mathbf{g}}) = \int_{0}^{1} \overline{\mathbf{f}}(t) \overline{\mathbf{g}}(t) dt$.

$$\blacktriangleright (\overline{\mathbf{f}}, \overline{\mathbf{g}}) = \int_{0}^{1} f(t)g(t) dt = \int_{0}^{1} (2t+1)(t-2) dt = \int_{0}^{1} (2t^{2} - 3t - 2) dt = \frac{2t^{3}}{3} \Big|_{0}^{1} - \frac{3t^{2}}{2} \Big|_{0}^{1} - 2t \Big|_{0}^{1} = -\frac{17}{6}.$$

$$(\overline{\mathbf{f}}, \overline{\mathbf{f}}) = \int_{0}^{1} f^{2}(t) dt = \int_{0}^{1} (4t^{2} + 4t + 1) dt = \frac{4t^{3}}{3} \Big|_{0}^{1} + \frac{4t^{2}}{2} \Big|_{0}^{1} + t \Big|_{0}^{1} = \frac{13}{3}.$$

$$(\overline{\mathbf{g}}, \overline{\mathbf{g}}) = \int_{0}^{1} g^{2}(t) dt = \int_{0}^{1} (t^{2} - 4t + 4) dt = \frac{t^{3}}{3} \Big|_{0}^{1} - \frac{4t^{2}}{2} \Big|_{0}^{1} + 4t \Big|_{0}^{1} = \frac{7}{3}.$$

$$|\overline{\mathbf{f}}(t)| = \sqrt{13/3}; \qquad |\overline{\mathbf{g}}(t)| = \sqrt{7/3};$$





Нормированные пространства

В линейном пространстве обобщением понятия длины свободного вектора является норма.

Определение 12.6. Функцию, заданную на линейном пространстве \mathbb{L} , которая каждому вектору $\overline{\mathbf{x}} \in \mathbb{L}$ ставит в соответствие действительное число $||\overline{\mathbf{x}}||$, называют **нормой**, если она удовлетворяет следующим аксиомам нормы:

- $a) \ ||\overline{\mathbf{x}}|| \geqslant 0$, причём равенство ||x|| = 0 возможено только при $\overline{\mathbf{x}} = \overline{\mathbf{0}}$;
- 6) $||\lambda \overline{\mathbf{x}}|| = |\lambda|||\overline{\mathbf{x}}||, \lambda \in \mathbb{R};$
- $||\mathbf{x} + \mathbf{y}|| \le ||\mathbf{x}|| + ||\mathbf{y}||$ (неравенство треугольника).

Определение 12.7. Линейное пространство, в котором задана норма вектора, называется нормированным.





Теорема 12.3. Всякое скалярное произведение в евклидовом пространстве определяет норму вектора согласно формуле: $||\overline{\mathbf{x}}|| = \sqrt{(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})}$. Эта норма называется евклидовой.

▶ а) Согласно аксиомы 4) определения скалярного произведения, для всех $\overline{\mathbf{x}} \neq \overline{\mathbf{0}}$ ($\overline{\mathbf{x}}$, $\overline{\mathbf{x}}$) $\geqslant 0$. Следовательно и $||\overline{\mathbf{x}}|| \geqslant 0 \ \forall \, \overline{\mathbf{x}} \neq \overline{\mathbf{0}}$.

б)
$$||\lambda \overline{\mathbf{x}}|| = \sqrt{(\lambda \overline{\mathbf{x}}, \lambda \overline{\mathbf{x}})} = \sqrt{\lambda^2(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}})} = |\lambda| ||\overline{\mathbf{x}}||.$$

в) Используем неравенство Коши-Буняковского

$$(\overline{\mathbf{x}},\,\overline{\mathbf{y}})\leqslant \sqrt{(\overline{\mathbf{x}},\,\overline{\mathbf{x}})}\sqrt{(\overline{\mathbf{y}},\,\overline{\mathbf{y}})}$$
 и формулу $||\overline{\mathbf{x}}||=\sqrt{(\overline{\mathbf{x}},\,\overline{\mathbf{x}})}.$

$$||\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}}||^2 = (\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}}) = (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{x}}) + 2(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) + (\overline{\mathbf{y}}, \overline{\mathbf{y}}) \le$$

 $\leq ||\overline{\mathbf{x}}||^2 + 2||\overline{\mathbf{x}}|| ||\overline{\mathbf{y}}|| + ||\overline{\mathbf{y}}||^2 = (||\overline{\mathbf{x}}|| + ||\overline{\mathbf{y}}||)^2. \blacktriangleleft$





Для любого метрического пространства можно задать сколько угодно норм. Для примера рассмотрим действительное пространство \mathbb{R}^n с элементами

$$\overline{\mathbf{x}} = (x_1; x_2; \dots; x_n).$$

Гёльдеровы нормы вектора.

$$||\overline{\mathbf{x}}|| = \left(\sum_{k=1}^{n} |x_k|^p\right)^{\frac{1}{p}}, \ p \in \mathbb{N}.$$
 (13.14)

Частные случаи данной нормы:

а) Метрика L_1 , норма l_1 или манхэттенское расстояние.

$$||\overline{\mathbf{x}}||_1 = \sum_{k=1}^n |x_k|.$$

b) Метрика L_2 , норма l_2 или евклидова норма.

$$||\overline{\mathbf{x}}||_2 = \sqrt{\sum_{k=1}^n x_k^2}.$$





с) Предельный случай при $p \to \infty$.

$$||\overline{\mathbf{x}}||_{\infty} = \max_{1 \le k \le n} |x_k|.$$

Используя норму вектора можно дать следующее определение угла между ненулевыми векторами $\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}} \in \mathbb{E}$.

Определение 13.8. Углом между ненулевыми векторами в нормированном пространстве называют значение $\varphi \in [0,\pi)$, определяемое равенством

$$\cos \varphi = \frac{(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}})}{||\overline{\mathbf{x}}|| \, ||\overline{\mathbf{y}}||}.$$
 (13.18)





Пример 12.13. В евклидовом пространстве R^4 найти угол φ между векторами, заданными в каноническом базисе: $\overline{\mathbf{x}} = (-1; 1; 0; 2), \ \overline{\mathbf{y}} = (2; -1; 1; 0).$

∢Канонический базис ортонормированный ⇒

$$\cos \varphi = \frac{-1 \cdot 2 + 1 \cdot (-1) + 0 \cdot 1 + 2 \cdot 0}{\sqrt{(-1)^2 + 1^2 + 0^2 + 2^2} \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 1^2 + 0^2}} = -0.5$$

$$\Rightarrow \varphi = \frac{2\pi}{3}.$$



Пример 12.14. Доказать, что в евклидовом пространстве $C_{[0;1]}$ угол φ между функциями f(x) = 2 и g(x) = 2x - 1 равен $\pi/2$.

$$\blacktriangleleft(f,g) = \int_{0}^{1} f(x)g(x) \, dx = \int_{0}^{1} 2(2x-1) \, dx = 2(x^{2}-x) \Big|_{0}^{1} = 0$$

$$\cos \varphi = \frac{(f, g)}{\sqrt{(f, f)}\sqrt{(g, g)}} = 0$$

$$\Rightarrow \varphi = \frac{\pi}{2}. \blacktriangleright$$

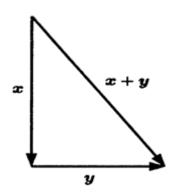




Ортогональные системы векторов

Теорема 12.4. (Теорема Пифагора)

Eсл $u \overline{\mathbf{x}} u \overline{\mathbf{y}} \in \mathbb{E}$ ортогональны, то $||\overline{\mathbf{x}} + \overline{\mathbf{y}}||^2 = ||\overline{\mathbf{x}}||^2 + ||\overline{\mathbf{y}}||^2$.



$$||\overline{x} + \overline{y}||^2 = (\overline{x} + \overline{y})(\overline{x} + \overline{y}) = (\overline{x}, \overline{x}) + 2(\overline{x}, \overline{y}) + (\overline{y}, \overline{y}) = (\overline{x}, \overline{x}) + (\overline{y}, \overline{y}) =$$

$$= ||\overline{\mathbf{x}}||^2 + ||\overline{\mathbf{y}}||^2. \blacktriangleright$$





Определение 12.10. Вектор $\overline{\mathbf{x}} \in \mathbb{E}$ называется нормированным, если $||\overline{\mathbf{x}}|| = 1$.

Определение 12.11. Система векторов $\{\overline{\mathbf{x}}_1, \dots, \overline{\mathbf{x}}_n\}, \overline{\mathbf{x}}_i \in \mathbb{E}$ называется ортогональной, если $(\overline{\mathbf{x}}_i, \overline{\mathbf{x}}_j) = 0$, при $i \neq j$.

Определение 12.12. Система векторов $\{\overline{\mathbf{x}}_1, \dots, \overline{\mathbf{x}}_n\}, \overline{\mathbf{x}}_i \in \mathbb{E}$ называется ортонормированной, если $(\overline{\mathbf{x}}_i, \overline{\mathbf{x}}_j) = \delta_{ij} = \begin{cases} 1, & npu \ i = j, \\ 0, & npu \ i \neq j. \end{cases}$

Числовая функция δ_{ij} называется символом Кронекера.

Утверждение. Если векторы $\bar{\mathbf{x}}$ и $\bar{\mathbf{y}}$ ортогональны, то векторы $\lambda \bar{\mathbf{x}}$ и $\beta \bar{\mathbf{y}}$, если $\lambda \beta \neq 0$, также ортогональны.

 \blacktriangleleft Пусть векторы $\overline{\mathbf{x}}$ и $\overline{\mathbf{y}}$ ортогональны $\Rightarrow (\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = 0.$

Тогда, используя гипотезу 3) и свойство 1 скалярного произведения, получаем

$$(\lambda \overline{\mathbf{x}}, \beta \overline{\mathbf{y}}) = \lambda(\overline{\mathbf{x}}, \beta \overline{\mathbf{y}}) = \lambda \beta(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = 0 \Rightarrow \lambda \overline{\mathbf{x}} \perp \beta \overline{\mathbf{y}}. \blacktriangleright$$





Теорема 12.5. Любая ортогональная система ненулевых векторов линейно независима.

▶ Рассмотрим произвольную ортогональную систему ненулевых векторов $\{\overline{e}_1, \dots, \overline{e}_n\}$. Система векторов является линейно независимой, если любая ее линейная комбинация равна нулевому вектору, только при условии равенства нулю всех коэффициентов в этой комбинации. Рассмотрим произвольную линейную комбинацию этих векторов и докажем, что если она равна нулю, то все её коэффициенты также равны нулю. Пусть

$$\alpha_1 \overline{\mathbf{e}}_1 + \dots + \alpha_n \overline{\mathbf{e}}_n = \overline{\mathbf{0}}.$$

Умножим обе части равенства скалярно на $\overline{\mathbf{e}}_k$.

$$(\alpha_1 \overline{\mathbf{e}}_1 + \ldots + \alpha_k \overline{\mathbf{e}}_k + \ldots + \alpha_n \overline{\mathbf{e}}_n, \, \overline{\mathbf{e}}_k) = (\overline{\mathbf{0}}, \, \overline{\mathbf{e}}_k) \implies$$

$$\alpha_1(\overline{\mathbf{e}}_1, \, \overline{\mathbf{e}}_k) + \ldots + \alpha_k(\overline{\mathbf{e}}_k, \, \overline{\mathbf{e}}_k) + \ldots + \alpha_n(\overline{\mathbf{e}}_n, \, \overline{\mathbf{e}}_k) = 0.$$

Векторы $\{\overline{\mathbf{e}}_1, \dots, \overline{\mathbf{e}}_k, \dots, \overline{\mathbf{e}}_n\}$ ортогональны, следовательно все слагаемые кроме k-го обращаются в ноль. Получаем,

$$\alpha_k(\overline{\mathbf{e}}_k, \overline{\mathbf{e}}_k) = 0 \implies \alpha_k ||\overline{\mathbf{e}}_k|| = 0 \implies \alpha_k = 0.$$





Индекс k может принимать произвольное значение от 1 до n, следовательно мы доказали, что если линейная комбинация ортогональной системы ненулевых векторов $\alpha_1 \overline{\mathbf{e}}_1 + \ldots + \alpha_n \overline{\mathbf{e}}_n = \overline{\mathbf{0}}$, тогда $\alpha_1 = \ldots = \alpha_n = 0$. Т.е. любая ортогональная система ненулевых векторов линейно независима. \blacktriangleright

Теорема 12.6. Любая ортогональная система из n векторов $\{\overline{\mathbf{e}}_1, \dots, \overline{\mathbf{e}}_n\}$ в евклидовом пространстве размерности n образует базис.

▶Ранее доказывалось, что любая линейно-независимая система из n векторов в линейном пространстве размерности n образует базис. Т.к. согласно предыдущей теореме любая ортогональная система из n векторов $\{\overline{\mathbf{e}}_1, \ldots, \overline{\mathbf{e}}_n\}$ в евклидовом пространстве линейно-независима, следовательно, теорема доказана. \blacktriangleleft

Пример 12.15. В евклидовом пространстве $C_{0;\pi}$ система функций: $\{\cos kx, k = \overline{1,n}\}$ является ортогональной.

▶При $k \neq m$:

$$(\cos kx, \cos mx) = \int_{0}^{\pi} \cos kx \cos mx \, dx = 0.5 \int_{0}^{\pi} \cos(k+m)x + \cos(k-m)x \, dx = 0.5 \left(\frac{\sin(k+m)x}{k+m} + \frac{\sin(k-m)x}{k-m} \right) \Big|_{0}^{\pi} = 0.$$

Когда k=m:

$$(\cos kx, \cos kx) = \int_{0}^{\pi} \cos^{2} kx \, dx = 0.5 \int_{0}^{\pi} (1 + \cos(2k)x \, dx = 0.5) \left(x + \frac{\sin(2kx)}{2} \right) \Big|_{0}^{\pi} = \pi/2.$$

Получили,
$$(\cos kx, \cos mx) = \begin{cases} 0 \text{ при } k \neq m, \\ \pi/2 \text{ при } k = m. \end{cases}$$





Ортогональные и ортонормированные базисы

Определение 12.12. Базис $\{ \overline{\mathbf{e}}_1, \dots, \overline{\mathbf{e}}_n \}$ называется ортонормированным, если все векторы $\overline{\mathbf{e}}_i$ единичной длины и попарно ортогональны, то есть:

$$(\overline{\mathbf{e}}_i, \overline{\mathbf{e}}_j) = \begin{cases} 1 & npu \ i = j, \\ 0 & npu \ i \neq j. \end{cases}$$
 (12.19)

Ортогональный базис $\{\overline{\mathbf{f}}_1,\ldots,\overline{\mathbf{f}}_n\}$ легко превратить в ортонормированный $\{\overline{\mathbf{e}}_1,\ldots,\overline{\mathbf{e}}_n\}$, если каждый вектор разделить на его норму.

$$\{\overline{\mathbf{e}}_1, \dots, \overline{\mathbf{e}}_n\}) = \left\{\frac{\overline{\mathbf{f}}_1}{||\overline{\mathbf{f}}_1||}, \dots, \frac{\overline{\mathbf{f}}_1}{||\overline{\mathbf{f}}_1||}\right\}.$$
 (12.20)

Координатная форма скалярного произведения векторов $\overline{\mathbf{x}}=(x_1,\dots,\overline{\mathbf{x}}_n)$ и $\overline{\mathbf{y}}=(y_1,\dots,\overline{\mathbf{y}}_n)$ заданных в ортонормированном базисе вычисляется по формуле:

$$(\overline{\mathbf{x}}, \overline{\mathbf{y}}) = x_1 y_1 + \ldots + x_n y_n.$$

Hорма вектора
$$||\overline{\mathbf{x}}|| = \sqrt{x_1^2 + \ldots + x_n^2}$$
.





Пример 12.16. Доказать, что система из трёх векторов:

 $\overline{\mathbf{a}} = (1; 0; -1), b = (1; 0; 1), c = (0; 1; 0)$ в евклидовом арифметическом пространстве \mathbb{R}^3 образует ортогональный базис.

Выпишем матрицу перехода к базису
$$\{\overline{\mathbf{a}}, \overline{\mathbf{b}}, \overline{\mathbf{c}}\}$$
: $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

Найдём её определитель: $\det A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = -2 \neq 0.$

Следовательно, система векторов $\{\overline{\mathbf{a}}, \overline{\mathbf{b}}, \overline{\mathbf{c}}\}$ — линейно независима и образует базис в пространстве \mathbb{R}^3 .

Докажем, что этот базис ортогональный. Для этого рассмотрим попарные скалярные произведения:

 $(\overline{\bf a},\,\overline{\bf b})=0,\,\,(\overline{\bf a},\,\overline{\bf c})=0,\,\,(\overline{\bf b},\,\overline{\bf c})=0\,\,\Rightarrow\,\{\overline{\bf a},\,\overline{\bf b},\,\overline{\bf c}\}$ — ортогональный базис.



Этот базис не является ортонормированным, так как $||\overline{\mathbf{a}}|| = ||\overline{\mathbf{b}}|| = \sqrt{2} \neq 1.$

Чтобы этот базис сделать ортонормированным, нужно векторы $\overline{\bf a}$ и $\overline{\bf b}$ разделить на их нормы, т.е. на число $\sqrt{2}$.

Базис
$$\left\{ \overline{\mathbf{f}}_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}; 0; -\frac{1}{\sqrt{2}} \right), \overline{\mathbf{f}}_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}; 0; \frac{1}{\sqrt{2}} \right), \overline{\mathbf{f}}_3 = (0; 1; 0) \right\} -$$
ортонормированный. \blacktriangleleft



РТУ МИРЭА

Кафедра высшая математика и программирования



Лекция 12

Евклидовы и метрические пространства

Спасибо за внимание

Берков Николай Андреевич 29 апреля 2023г